**Actividad**:

**Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento**

**GA3-220501093-AA3-EV02**

**Aprendiz**:

Wilmer Jair Espinosa Silva

CC: 1.095.910.391

**Instructor**:

ISRAEL ARBONA GUERRERO

Servicio Nacional de aprendizaje-SENA

Curso: TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Ficha: 2455285

En esta actividad deberá aplicar todos los conocimientos adquiridos a lo largo del componente formativo para dar

solución a problemas, utilizando todas las estructuras de control requeridas y el lenguaje JavaScript.

**Problemas propuestos:**

Utilizando el lenguaje JavaScript desarrollar un programa que dé solución a los siguientes problemas:

1. Desarrollar un programa que permita calcular el área o perímetro de algunas figuras planas según la siguiente

tabla:

**Tabla 1**

Área y perímetro de figuras planas